



Les webcams de la ville de Brest : des vues sur la mer en direct ! **Place de la Liberté, rue de Siam, goulet de Brest, Rive Droite**

Depuis plusieurs années, notre webcam située sur l'hôtel de ville filme la place de la Liberté et la rade de Brest, en continu. Vous êtes nombreux à vous connecter chaque jour pour regarder ce point de vue imprenable sur la ville. Nous l'avons remplacée par une nouvelle, plus performante, offrant une image de qualité. Et pour admirer la mer de plus près, un autre point de vue est désormais disponible sur le port du Moulin Blanc, jusqu'à Océanopolis.

Venez découvrir le temps qu'il fait (nécessaire pour les activités de plein air !), ce qui se passe au cœur de la ville ou sur son spot nautique ou, tout simplement, prenez l'air du large grâce à ces vues sur mer !

Pour rappel, aucune image n'est enregistrée, conservée d'une quelconque manière, ni « zoomable ».

La plage, le port du Moulin Blanc et Océanopolis

Pour tout autre renseignement lié à la découverte de Brest, vous pouvez :

- > Découvrir notre page « [Programmation culturelle de la ville d'art et d'histoire](#) » et les balades urbaines
- > Organiser votre séjour touristique auprès de [l'Office de tourisme de Brest](#) ou, pour le pays de Brest, auprès de [Brest Terres Océanes](#)
- > Vous renseigner sur [les activités nautiques](#)

Dernière mise à jour le : **08 octobre 2019**



HÔTEL DE METROPOLE

24, rue Coat-ar-Guêven - CS 73826
29238 BREST CEDEX 2
Tel. : 02 98 33 50 50
www.brest.fr

Accueil au guichet :
Lundi au Vendredi : 7h45 à 18h30 (17h30 pendant les vacances scolaires)
Accueil téléphonique au 02 98 33 50 50
Lundi au Vendredi : 8h /18h
Samedi 8h30/12h30

Hôtel de ville de Brest

2, rue Frézier - CS 63834
29238 Brest cedex 2
Tel. : 02 98 00 80 80
www.brest.fr

Accueil téléphonique :

Ce site utilise des cookies pour favoriser votre navigation et enrichir les contenus qui vous sont proposés.
Vous pouvez néanmoins les désactiver à tout moment si vous le souhaitez.

Mentions légales

✓ OK, tout accepter

Personnaliser