



NOUVEAUX QUARTIERS, LOTISSEMENTS

Fontaine Margot à Brest Saint-Pierre, « La nature s'invite en ville

»

Mis en ligne le **jeudi 21 avril 2016**

À l'ouest de Brest, le site de la Fontaine Margot offre des vues lointaines sur la campagne environnante et concentre de nombreux éléments du patrimoine brestois. Conjuguer cet espace exceptionnel avec la demande de logements et d'activités sera bientôt possible, avec la réalisation d'un nouveau quartier intégrant une approche de développement durable. Le projet a été retenu en 2016 au titre de « Ville de demain », pour son approche participative innovante.

Situation/localisation

Le projet est localisé en extension de l'ouest du quartier de Saint-Pierre, à proximité du parc de l'Arc'Hantel et des vallons du Vern. Ses qualités paysagères en font un lieu privilégié pour l'implantation d'un quartier mixte.

Enjeux et objectifs

- › Créer une offre diversifiée et qualitative de logements neufs pour répondre aux besoins, ainsi que de locaux d'activités.
- › Proposer des produits fonctionnels et de qualité (architecturale, énergétique) dans une démarche de développement durable et un quartier connecté aux réseaux de bus et de tramway.

Programme

Le programme de cette opération comprend

- › La construction d'environ 1700 logements (collectifs, intermédiaires et individuels), dont 25 % en locatif social, 25 % en accession aidée et 50 % en accession ou locatif libre
- › 5 ha d'activités artisanales et tertiaires
- › 3000 m² de commerces et services de proximité
- › Des équipements publics (collège, terrain de sports, école, espaces naturels et de loisirs)

Calendrier

- › 2007 : création de la ZAC et désignation de Brest métropole aménagement comme aménageur
- › 2009/2011 : études urbaines, paysagères et techniques
- › 2012 : diagnostic archéologique enquête publique préalable à la déclaration d'utilité publique
- › 2013 : enquête publique préalable aux travaux
- › 2014/2015 : travaux d'aménagement d'une première tranche d'environ 140 logements
- › 2015 : enquête publique préalable à la DUP (déclaration d'utilité publique)
- › 2016 : construction des premiers logements
- › 2017 : livraison des premiers logements

Acteurs

- > Brest métropole : maître d'ouvrage
- > Brest métropole aménagement : aménageur
- > Agence Nicolas Michelin : architecte urbaniste
- > Atelier Villes et Paysages : Paysagiste
- > Arcadis Bureau d'études
- > Voirie réseaux divers (VRD) : Brest métropole habitat

Chiffres clés

- > Superficie de la ZAC : 65 ha
- > Environ 1700 logements
- > 9 ha d'espaces naturels
- > 5 hectares d'activités artisanales et tertiaires
- > 3 000 m² de commerces et services de proximité
- > Bilan de l'opération au 31.12.2013 : 42.2 M€

Lieu du projet

Fontaine Margot

Fontaine Margot
29200 Brest

Vue plan 

Brest
MÉTROPOLE & VILLE

HÔTEL DE METROPOLE
24, rue Coat-ar-Guéven - CS 73826
29238 BREST CEDEX 2
Tel. : 02 98 33 50 50
www.brest.fr

Accueil au guichet :
Lundi au Vendredi : 7h45 à 18h30 (17h30 pendant les vacances scolaires)

Accueil téléphonique au 02 98 33 50 50
Lundi au Vendredi : 8h /18h
Samedi 8h30/12h30

HÔTEL DE VILLE DE BREST

2, rue Frézier - CS 63834
29238 BREST CEDEX 2
Tel. : 02 98 00 80 80
www.brest.fr

Accueil au guichet :
de 8h30 à 17h30 du lundi au vendredi
(de 8h30 à 17h en juillet et août)
et le samedi matin de 9h à 12h.
Ouverture à 9h30 les 2e et 4e mardi du mois.
Fermé le samedi en juillet août
sauf le dernier samedi avant la rentrée scolaire.

Accueil téléphonique au 02 98 00 80 80
Lundi au Vendredi de 8h à 18h
Samedi de 8h30 à 12h30

Accueil des mairies de quartier :
de 9h à 12h et de 13h30 à 17h
sauf le jeudi ouverture à 9h30
Fermé le samedi en juillet août
sauf le dernier samedi avant la rentrée scolaire.

Mairie de quartier de Bellevue / 25, place Napoléon III
Mairie de quartier de l' Europe / 31, rue Saint-Jacques
Mairie de quartier de Lambézellec / 25, rue Robespierre
Mairie de quartier des Quatre-Moulins / 200, rue Anatole France
Mairie de quartier de Saint-Marc / 124, rue de Verdun
Mairie de quartier de Saint-Pierre / 26, rue Jean-François Tartu