

[Detail Actualité](#)

31 janvier 2015 - 01 : 48



25/04/2012

## **Le musée national de la Marine s'associe aux Tonnerres de Brest 2012**

Culture

**Partenaire historique des fêtes maritimes de Brest, le musée de la Marine de Brest embarque de nouveau avec les Tonnerres de Brest 2012. Durant la fête, les visiteurs pourront visiter gratuitement le musée sur présentation du pass Tonnerres de Brest 2012.**

Situé au cœur de la grande fête maritime, le château offre un panorama unique et exceptionnel sur le rassemblement et les manœuvres des grands voiliers. Les collections du musée national de la Marine embarquent les visiteurs dans la découverte de notre histoire maritime du XVII<sup>e</sup> siècle à nos jours. Durant six jours, l'entrée du musée sera gratuite pour les visiteurs munis du pass Tonnerres de Brest 2012. Le musée de la Marine sera aussi présent sur deux événements.

### Lapérouse à l'honneur

Cette année, la fête maritime met l'accent sur l'expédition Lapérouse avec une reconstitution de la vie portuaire à l'époque des grandes expéditions scientifiques. Encadrés par des comédiens professionnels, des figurants brestois vont proposer l'évocation historique d'une journée d'avitaillement d'un grand voilier sur les quais de Penfeld. Une belle complémentarité avec l'ouverture prochaine de deux nouvelles salles au musée consacrées à cette expédition et aux objets exhumés des lieux du naufrage, sans oublier la stèle de « l'Inconnu de Vanikoro » inhumé en juin 2011 dans la cour du château.

### Exposition « Portraits de bateaux »

Dans les salles d'exposition temporaire, les visiteurs pourront également découvrir la nouvelle exposition « Portraits de bateaux » qui met en valeur les collections du musée à travers les œuvres de la famille Roux, des Adam père et fils, de Paul-Emile Pajot, Haffner, Marin-Marie ou encore Albert Brenet. L'exposition réservera une place particulière à Henry Kérisit, artisan d'un renouveau du genre du portrait de navire et

artiste engagé au service du patrimoine maritime.